**DISEÑO DE SOFTWARE**

**PARALELO 3**

**TAREA 3- SISTEMA ENVIVOTICKETS**

**INTEGRANTES:**

**BARRIOS URETA ROBERTO CARLOS**

**MACIAS MENDOZA CHRISTIAN JAVIER**

**TAPIA LOOR PAULO MARCELO**

**PAO II**

**2024-2025**

INDICE

[**Sección A: Diagramas UML de los patrones de diseño corregidos** 3](#_Toc188049136)

[1. Observer: 3](#_Toc188049137)

[2. Decorator: 3](#_Toc188049138)

[3. Facade: 4](#_Toc188049139)

[**Sección B: Evaluación de los patrones y reflexión sobre sus beneficios y limitaciones** 4](#_Toc188049140)

[1. Observer: 4](#_Toc188049141)

[2.Decorator: 4](#_Toc188049142)

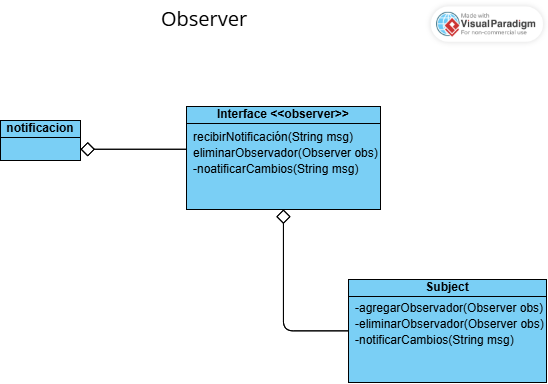
[3.Facade: 4](#_Toc188049143)

[4.Factory: 4](#_Toc188049144)

[**Sección C: Generación de Código en Java** 4](#_Toc188049145)

# **Sección A: Diagramas UML de los patrones de diseño corregidos**

## 1. Observer:



**LINK:** <https://online.visual-paradigm.com/share.jsp?id=333639363234322d36>

## 2. Decorator:

## 3. Facade:

# **Sección B: Evaluación de los patrones y reflexión sobre sus beneficios y limitaciones**

## 1. Observer:

**Beneficios:**

* Desacoplamiento: El patrón desacopla al sujeto (Evento) de los observadores, permitiendo que estos se actualicen sin intervención directa del sujeto.
* Escalabilidad: Facilita la adición de nuevos observadores sin modificar el código existente, promoviendo la extensibilidad.
* Automatización: Automatiza la notificación de cambios, reduciendo errores humanos en la comunicación.

**Limitaciones:**

* Coste de notificación: Si hay muchos observadores, las notificaciones pueden volverse costosas en términos de rendimiento.
* Dependencia temporal: Los observadores dependen del momento en que se les notifique, lo que puede causar problemas si no están sincronizados adecuadamente.
* Complejidad adicional: Puede ser más complejo gestionar las relaciones entre sujeto y observadores, especialmente si hay múltiples jerarquías.

## 2.Decorator:

## 3.Facade:

## 4.Factory:

# **Sección C: Generación de Código en Java**

**LINK: <https://github.com/RoberB1/Tarea2--EnVivoTickets>**